



MG SOFTWARE

MG Software
ul. Podgórze 12/16
43-300 Bielsko-Biała

Szkolenie

Frameworki JavaScript - Vue.js

Podstawy



Na szkoleniu uczestnicy dowiedzą się czym cechuje się Vue.js, w jaki sposób rozpocząć z nim pracę tworząc pierwszy komponent oraz jak ulepszać i ułatwiać pracę z nim w przyszłości.

Szkolenie przeznaczone jest dla programistów, którzy chcą poznać Vue.js oraz nauczyć się tworzyć re-używalne, szybkie i schludne komponenty UI, które będą łatwe do rozwijania i zrozumienia przez innych członków zespołu.

Uczestnicy szkolenia poznają proces tworzenia prostego komponentu: od konfiguracji środowiska po sam komponent, który będzie wyświetlał wyniki meczu live i aktualizował dane na bieżąco - kolejno usprawniając go iteracyjnie z użyciem nowych technik.

A good point of Vue.

Vue.js to framework mały, niezależny, nieskomplikowany z cudownie płaską krzywą uczenia się ("learning curve"). Jest idealny dla zespołów, które chcą szybkiego, elastycznego frameworka, który nie robi całej magii za nich i pozwoli zrozumieć swoje zachowania i procesy.

Wersja 2.0 frameworka wprowadza sporo usprawnień oraz dosłownie multiplikuje swoją prędkość zarazem zostając przy założeniach z wersji pierwszej - by być szybkim, stabilnym rozwiązaniem dla dynamicznych zespołów.

Pisanie komponentu w dużej mierze zależy od wykorzystywanego narzędzia - są takie, które rozumiemy po paru godzinach - są też takie, których musimy się uczyć tygodniami. Vue zdecydowanie należy do tych pierwszych, w których nawet skomplikowane rzeczy jesteśmy w stanie stworzyć w godziny i to bez dogłębnej wiedzy na jego temat.

To właśnie łatwość uczenia się, mała waga oraz prędkość są największymi zaletami Vue - a społeczność, której ilość rośnie bezustannie z dnia na dzień dopełnia tylko zbiór zalet, które zachęcają do wyboru właśnie tego narzędzia.

Dla kogo to szkolenie?

Szkolenie jest dedykowane dla programistów, którzy chcą wejść w świat reaktywnych frameworków jak i dla osób, które ten świat już znają, lecz nadal szukają czegoś w sam raz dla nich bądź dla ich projektu. Vue.js pozwoli nam gładko wejść w ten świat i skupić się na rzeczach ważnych: dostarczeniu wartości w krótkim czasie i bez zbędnych problemów.

Wymagane umiejętności i wiedza

HTML i przynajmniej podstawy JavaScript. Podstawowa wiedza na temat tego czym są frameworki reaktywne i jakie korzyści ze sobą niosą. Przydatna do szkolenia może się również okazać poprzednia praca z WebPack'iem oraz ES6/ES2015, aczkolwiek nie jest wymagana.

Agenda

0000 Wprowadzenie

0001 Konfiguracja środowiska [część praktyczna]

0010 Instalacja Vue 2.0 [część praktyczna]

0011 Pierwsze kroki - Hello World Component [część praktyczna]

0100 Renderowanie deklaratywne, warunki i pętle

0101 Metody a właściwości "computed"

0110 Eventy i `v-model`

0111 Atrybuty komponentu - jak przekazać, jak odebrać

1000 Formularze i obsługa danych

1001 Komponenty w komponentach, czyli parent i child

1010 Załadowanie danych i ich wyświetlenie [część praktyczna]

1011 Aktualizacja danych i magia reaktywności [część praktyczna]

1100 Zarządzanie stanem aplikacji, czyli jak się nie pogubić [część praktyczna]

1101 Re-używalne komponenty [część praktyczna]

1110 SEO i renderowanie po stronie serwera

1111 Podsumowanie oraz opisanie zadania dla uczestników

