



**MG SOFTWARE**

MG Software  
ul. Podgórze 12/16  
43-300 Bielsko-Biała

Szkolenie

# Behavior-driven development - Czyli testy i biznes w jednym miejscu



Testowanie aplikacji jest niewątpliwie rzeczą, którą wielu doświadczonych programistów uzna za obowiązkową. Dlaczego tak jest? Mianowicie każdy fragment kodu w naszym projekcie może - prędzej czy później - wymagać refaktoringu, rozbudowania bądź choćby eliminacji z niego części funkcjonalności. W takich momentach posiadanie dobrze napisanych testów zaoszczędza czas i wiele siwych włosów na skroniach programistów jak i biznesu.

Ale co w przypadku, gdy wracamy do funkcjonalności nieruszanej od miesiący czy lat? Skąd wiedzieć, które testy nadal są sensowne, a których sensowność już dawno wygasła? A może ten test warto wyrzucić, bo nie wygląda, by posiadał jakiegokolwiek sensowne uzasadnienie? A może jest to logika biznesowa - nielogiczna, lecz kluczowa dla naszego produktu?

Aby odnaleźć się w tym gąszczu decyzji, zadań, linii kodu i krótkotrwałej pamięci ludzkiej z pomocą przychodzi BDD.

# Trzyliterowa magia

BDD - będące skrótem od "Behavior-driven development" jest pochodną TDD (Test Driven Development). W przeciwieństwie do TDD nie skupia się tylko na testowaniu i tworzeniu testowalnej aplikacji, ale również na rozwiązaniu problemów z utrzymaniem logiki biznesowej po stronie testów.

BDD pozwala utrzymać testy w formie "historyjek", które tworzone są przez stronę biznesową produktu i pozwalają zachować sens pisanych testów, a co za tym idzie i sens samego oprogramowania i jego działania.

W tym szkoleniu uczestnicy dowiedzą się jakich narzędzi użyć, aby rozpocząć pełnoprawną pracę z BDD. Szkolenie skupiać się będzie głównie na narzędziach oraz testach opartych o JavaScript, które pozwoli Front-End developerom płynnie wejść w ich używanie.

Wspomniane zostaną również narzędzia oparte o inne języki takie jak Ruby czy Python.

## Dla kogo to szkolenie?

Szkolenie jest dedykowane dla programistów, architektów bądź team leaderów, którzy chcą usprawnić dotychczasowe procesy związane z testowaniem aplikacji i dla wszystkich osób, które chcą poznać gamę narzędzi przydatnych do tworzenia i utrzymania takich testów.

## Wymagane umiejętności i wiedza

Programiści - zarówno Front-endu jak i Back-endu z podstawową znajomością JavaScript. Podstawowa wiedza na temat założeń TDD oraz umiejętność pisania testów. Umiejętność rozróżnienia poziomów testów, np. Testy jednostkowe, manualne, automatyczne itd. Mile widziana poprzednia praca z jakimiś narzędziami TDD (Mocha, Jasmine, Cucumber.js, Selenium, WebDriver). Płynna obsługa środowiska pracy, edytora, konsoli i innych narzędzi potrzebnych do tworzenia testów.

# Agenda

0x00 Wprowadzenie

0x01 TDD a BDD

0x02 Przykłady tworzenia poprawnych AC

0x03 Biznes a development - testowanie jako wspólne dobro

0x04 Narzędzia do BDD, czyli z czym to się je

0x05 Chimp.js - wprowadzenie [część praktyczna]

0x06 Chimp i narzędzia - co wybrać?

0x07 Składnia Gherkin: Feature, Scenario, Outline and Tags

0x08 Cucumber: Given, When, Then

0x09 Pierwszy test [część praktyczna]

0x0A Obsługa testów per strona [część praktyczna]

0x0B Komponenty [część praktyczna]

0x0C Z głową i bez głowy, czyli testy head i headless [część praktyczna]

0x0D Podsumowanie oraz “zadanie domowe”